

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Endah Sayekti
Asal Instansi	SMA Negeri 1 Babadan
Instagram	@sayektiendah
Judul Media Ajar	FIGT: Financial Interactive Game for Teachers
Topik	Cara Efektif Mengelola Pendapatan
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Responden saya, para guru di SMAN 1 Babadan, belum paham strategi saat menghadapi inflasi. Mereka takut dengan kondisi keuangan yang saat ini lancar, tetapi belum yakin bisa menghadapi krisis keuangan. Oleh karenanya, penting bagi para guru ini untuk merumuskan strategi mengelola gaji saat dalam kondisi inflasi.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Langkah membuat media edukasi literasi finansial FIGT adalah sebagai berikut. 1. Berempati kepada rekan sejawat. 2. Mendefinisikan masalah yang diperoleh dari hasil berempati, yaitu tentang strategi dalam menghadapi inflasi. 3. Menggali ide berdasarkan kebutuhan responden atau <i>user</i> dan bantuan dari AI untuk <i>brainstorming</i>, bahkan untuk memutuskan ide inovasi. 4. Membuat purwarupa untuk menyatakan ide dan mengujicobakannya kepada rekan guru. Hasil uji coba direfeksi dan diperbaiki. 5. Diimplementasikan kepada rekan guru
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	Tahapan Permainan FIGT 1. Peserta menerima sebuah formulir anggaran dan sebuah kartu daftar kebutuhan pokok bulanan 2. Fasilitator menyampaikan aturan permainan. 3. Peserta menuliskan anggaran di formulir anggaran. 4. Fasilitator memilih satu kartu kejadian secara acak. 5. Peserta menulis pengeluaran di formulir anggaran sesuai dengan kejadian acak yang terpilih. 6. Demikian yang dilakukan juga pada putaran kedua dan seterusnya. 7. Pada akhir putaran, (setelah 4 putaran atau sesuai